

**NORMATIVA BÁSICA FUTBOL PLAYA JÓVENES
VERANO 2019**

BALERMA-JOVENES MIXTO

- Sábado 10 de agosto de 2019.
- Balerma, playa junto a la Torre
- Comienzo a las 10.00h.- sábado 10 de agosto.
- Inscripción: Gratuita / en el IMD hasta el 8 de agosto.
- Fotocopia DNI y-o Libro de Familia.
- Plazas limitadas a 30 equipos.
- Categorías: Mixto opcional.
- Categoría "A": nacidos 2008-2009-2010.
- Categoría "B": nacidos 2005-2006-2007.
- Categoría "C": nacidos 2002-2003-2004.
- Premios: Medallas y obsequios según clasificación.

1.- DE LOS EQUIPOS

- Los equipos estarán compuestos por 10 jugadores como máximo.
- Todos los miembros del equipo deben jugar con camisetas del mismo color.
- Es obligatoria jugar descalzo o con calcetines.
- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 3.
- Si durante el transcurso de un encuentro, un equipo se queda con menos de 3 jugadores, el árbitro lo suspenderá, perdiendo el partido por 3-0 el equipo que se quede con menos de tres jugadores.
- No se podrán inscribir jugadores una vez iniciada la competición.
- La organización podrá requerir la acreditación de la identidad y edad de los participantes en cualquier momento de la competición mediante documento oficial (en la categoría Adultos).

2.- DE LOS PARTIDOS

- La duración de los partidos serán de 20', divididos en 2 periodos de 10'.
- Si en una eliminatoria se diese un empate al final de un encuentro, lanzarán 3 penalties cada equipo; en caso de persistir el empate continuará lanzando hasta que se deshaga.
- Si por cualquier circunstancia uno o varios equipos no se presentara al 3º aviso comunicado por megafonía, será descalificado de la competición.
- Se podrán realizar sustituciones esté o no el balón en juego y siempre por la zona central del campo.

3.- EL PORTERO

- No podrá marcar un gol directo lanzando el balón con la mano, si se infringe esta norma el equipo contrario ejecutará un saque de meta.
- No puede marcar gol directo golpeando el balón en el aire con el pie, tras soltarlo de sus manos y antes de que toque el suelo.
- Si podrá marcar gol directo si pone el balón en el suelo y lo patea con uno de sus pies.
- El portero solo podrá recibir de un compañero una vez el balón cogiéndolo con las manos.

Tiro libre directo

- El portero después de tener la posesión de balón en sus manos en el interior de su propia área, juega el balón con los pies fuera del area y regresa a esta para coger el balón con las manos ó tocarlo con cualquier parte del cuerpo.
- Un equipo conserva la posesión de balón dentro de su propia area de penal durante mas de 4 segundos sin que lo esté defendiendo de un adversario.
- El portero utiliza sus manos tras recibir un pase intencionado de cualquier compañero de su equipo 2 veces seguidas, sin que el balón haya sido tocado por un contrario.

Saque de Salida

- En el saque de salida, no se podrá conseguir gol directamente.

4.- JUGADOR EXPULSADO

- Cuando un jugador es expulsado podrá ser sustituido por otro del banquillo transcurridos 2 minutos desde la expulsión (5 contra 4, 5 contra 3, ó 4 contra 3, el equipo en superioridad marca gol, entonces entra un jugador al equipo en inferioridad), (si 4 contra 4, ambos equipos continúan igual), (Si el equipo en inferioridad marca gol, el número de jugadores queda igual).

5.- TIROS LIBRES DIRECTOS

Los jugadores no pueden formar barrera y tendrán que permanecer como mínimo a 5 metros del balón, además tendrán que colocarse por detrás de una línea imaginaria que iría desde el banderín de los 2 corners y el balón.

- El jugador contra el que se ha cometido la falta, ejecutará el tiro – salvo lesión- en cuyo caso lo hará su sustituto.

- Si se introduce directamente en la meta propia un tiro libre directo, se concederá saque de esquina al equipo contrario.

- El ejecutor solo dispondrá de 5 segundos para realizar el lanzamiento.

- Se lanzarán del centro del campo.

- Se lanza el tiro libre desde el lugar donde se cometió la infracción (juego peligroso, bloqueo ilegal, no dejar o interrumpir al portero el saque de meta).

6.- EL SAQUE DE ESQUINA

- Solo podrá efectuarse con el pie.

7.- COMO DESEMPATAR EN LA FASE DE LIGA REGULAR

Entre 2 equipos empatados

En caso de empate a puntos en liga regular se tendrá en cuenta en primer lugar:

1º.- El gol average particular

2º.- El gol average general

3º.- Nº de goles marcados

4º.- Nº de goles encajados

5º.- Si continúa el empate cada equipo lanzará 3 penalties, si continúa el empate continuarán hasta uno falle.

Si son mas de 2 equipos empatados

1º.- Los puntos obtenidos entre los implicados

2º.- El gol average general

3º.- Nº de goles marcados

4º.- Nº de goles encajados

5º.- Si continúa el empate cada equipo lanzará 3 penalties, si después de esto continúa el empate, solo seguirán lanzando los equipos que continúen empatados.

8.- RECLAMACIONES

- Todos los participantes deberán disponer de algún documento que acredite la personalidad del jugador en caso que se le requiera, de no cumplir este requisito se considerará alineación indebida (en la categoría Adultos).

- En caso de alineación indebida se expulsará al equipo de la competición.

- Cualquier reclamación deberá realizarse por escrito y como máximo tendrá que ser presentada 10' después de la finalización del encuentro, se depositarán 5 €, los cuales serán devueltos solo en el caso que la reclamación prospere.

- En caso de reclamación, solo podrán dirigirse a la organización el responsable del equipo que figura como delegado en la hoja de inscripción.

LA ORGANIZACIÓN TENDRÁ LA POTESTAD DE MODIFICAR CUALQUIERA DE ESTAS NORMAS EN BENEFICIO DE LA COMPETICIÓN, TENIENDO ADEMÁS PLENA CAPACIDAD SANCIONADORA Y SIENDO LA ÚLTIMA INSTANCIA A RECLAMAR CUALQUIER HECHO REFERENTE A ESTA COMPETICIÓN.