

NORMATIVA BÁSICA FÚTBOL PLAYA ADULTOS VERANO 2019

MASCULINO Y FEMENINO

- Sábado 27 y domingo 28 de julio.
- Recinto acotado frente a Hotel AR Almerimar.
- Comienzo a las 10.00h.- del sábado 27 de julio.
- Inscripción: 15€ equipo / en el IMD hasta el 25 julio.
- Plazas limitadas a 24 equipos.
- Categoría absoluta: nacidos en el 2.001 y anteriores.
- Excepcionalmente se podrán inscribir 2 jugadores nacidos en el 2002 ó 2003. Con la previa autorización de su tutor.
- Premios: Medallas y obsequios según clasificación
1º.- 300€ / 2º.- 150€

1.- DE LOS EQUIPOS

- Los equipos estarán compuestos por 10 jugadores como máximo.
- Todos los miembros del equipo deben jugar con camisetas del mismo color.
- Es obligatoria jugar descalzo ó con calcetines.
- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 3.
- Si durante el transcurso de un encuentro, un equipo se queda con menos de 3 jugadores, el árbitro lo suspenderá, perdiendo el partido por 3-0 el equipo que se quede con menos de tres jugadores.
- No se podrán inscribir jugadores una vez iniciada la competición.
- La organización podrá requerir la acreditación de la identidad y edad de los participantes en cualquier momento de la competición mediante documento oficial (en la categoría Adultos).

2.- DE LOS PARTIDOS

- La duración de los partidos serán de 20', divididos en 2 periodos de 10'.
- Si en una eliminatoria se diese un empate al final de un encuentro, lanzarán 3 penalties cada equipo; en caso de persistir el empate continuará lanzando hasta que se deshaga.
- Si por cualquier circunstancia uno o varios equipos no se presentara al 3º aviso comunicado por megafonía, será descalificado de la competición.
- Se podrán realizar sustituciones esté o no el balón en juego y siempre por la zona central del campo.

3.- EL PORTERO

- No podrá marcar un gol directo lanzando el balón con la mano, si se infringe esta norma el equipo contrario ejecutará un saque de meta.
- No puede marcar gol directo golpeando el balón en el aire con el pie, tras soltarlo de sus manos y antes de que toque el suelo.
- Si podrá marcar gol directo si pone el balón en el suelo y lo patea con uno de sus pies.
- El portero solo podrá recibir de un compañero una vez el balón cogiéndolo con las manos.

Tiro libre directo

- El portero después de tener la posesión de balón en sus manos en el interior de su propia área, juega el balón con los pies fuera del area y regresa a esta para coger el balón con las manos o tocarlo con cualquier parte del cuerpo.
- Un equipo conserva la posesión de balón dentro de su propia area de penal durante mas de 4 segundos sin que lo esté defendiendo de un adversario.
- El portero utiliza sus manos tras recibir un pase intencionado de cualquier compañero de su equipo 2 veces seguidas, sin que el balón haya sido tocado por un contrario.

Saque de Salida

- En el saque de salida, no se podrá conseguir gol directamente.

4.- JUGADOR EXPULSADO

- Cuando un jugador es expulsado podrá ser sustituido por otro del banquillo transcurridos 2 minutos desde la expulsión (5 contra 4, 5 contra 3, ó 4 contra 3, el equipo en superioridad marca gol, entonces entra un jugador al equipo en inferioridad), (si 4 contra 4, ambos equipos continúan igual), (Si el equipo en inferioridad marca gol, el número de jugadores queda igual).

5.- TIROS LIBRES DIRECTOS

Los jugadores no pueden formar barrera y tendrán que permanecer como mínimo a 5 metros del balón, además tendrán que colocarse por detrás de una línea imaginaria que iría desde el banderín de los 2 corners y el balón.

- El jugador contra el que se ha cometido la falta, ejecutará el tiro – salvo lesión- en cuyo caso lo hará su sustituto.

- Si se introduce directamente en la meta propia un tiro libre directo, se concederá saque de esquina al equipo contrario.

- El ejecutor solo dispondrá de 5 segundos para realizar el lanzamiento.

- Se lanzarán del centro del campo.

- Se lanza el tiro libre desde el lugar donde se cometió la infracción (juego peligroso, bloqueo ilegal, no dejar o interrumpir al portero el saque de meta).

6.- EL SAQUE DE ESQUINA

- Solo podrá efectuarse con el pie.

7.- COMO DESEMPATAR EN LA FASE DE LIGA REGULAR

Entre 2 equipos empatados

En caso de empate a puntos en liga regular se tendrá en cuenta en primer lugar:

1º.- El gol average particular

2º.- El gol average general

3º.- Nº de goles marcados

4º.- Nº de goles encajados

5º.- Si continúa el empate cada equipo lanzará 3 penalties, si continúa el empate continuarán hasta uno falle.

Si son mas de 2 equipos empatados

1º.- Los puntos obtenidos entre los implicados

2º.- El gol average general

3º.- Nº de goles marcados

4º.- Nº de goles encajados

5º.- Si continúa el empate cada equipo lanzará 3 penalties, si después de esto continúa el empate, solo seguirán lanzando los equipos que continúen empatados.

8.- RECLAMACIONES

- Todos los participantes deberán disponer de algún documento que acredite la personalidad del jugador en caso que se le requiera, de no cumplir este requisito se considerará alineación indebida .

- En caso de alineación indebida se expulsará al equipo de la competición.

- Cualquier reclamación deberá realizarse por escrito y como máximo tendrá que ser presentada 10' después de la finalización del encuentro, se depositarán 5 €, los cuales serán devueltos solo en el caso que la reclamación prospere.

- En caso de reclamación, solo podrán dirigirse a la organización el responsable del equipo que figura como delegado en la hoja de inscripción.

9.- PREMIOS EN METÁLICO

Los premios en efectivo se reducirán el 50% si no se inscriben al menos 12 equipos.

LA ORGANIZACIÓN TENDRÁ LA POTESTAD DE MODIFICAR CUALQUIERA DE ESTAS NORMAS EN BENEFICIO DE LA COMPETICIÓN, TENIENDO ADEMÁS PLENA CAPACIDAD SANCIONADORA Y SIENDO LA ÚLTIMA INSTANCIA A RECLAMAR CUALQUIER HECHO REFERENTE A ESTA COMPETICIÓN.